

CLASSES DÉCOUVERTES Le Moyen âge

BONJOUR ET BIENVENUE

Fabriquer son blason, écrire comme au moyen-âge, participer au banquet du roi...

Grâce aux nombreuses activités médiévales proposées, les enfants se familiariseront avec la vie médiévale, véritable découverte des savoir-faire anciens et innovants pour l'époque.

Composez votre séjour avec un maximum d'ateliers et de visites de châteaux disponible dans notre belle région de Puisaye en Bourgogne.

La direction du Domaine

AU PROGRAMME

Page 2

LES ATELIERS ÉQUESTRES

Page 3

LES ATELIERS MOYEN-ÂGE

Page 5

LES EXCURSIONS

Page 7

EXEMPLE D'EMPLOI DU TEMPS

Page 9

LES BONS CONSEILS

Page 10



Pour votre classe découverte moyen-âge, vous avez le choix entre deux thématiques possibles :

ÉQUITATION ET MOYEN-ÂGE

Un séjour vous permettant d'alterner entre 1/2 journée d'équitation et 1/2 journée d'ateliers médiévaux.

100% MOYEN-ÂGE

Le séjour porte uniquement sur des activités médiévales.



Les ateliers médiévaux sont animés par des animateurs saisonniers et les activités équestres dispensées par des moniteurs diplômés d'état.

Tous nos ateliers sont adaptés au public, au niveau du vocabulaire, du contenu et des objectifs pédagogiques.



Uniquement sur la thématique Équitation et Moyen-âge.

ATELIERS OÙ L'ENFANT MONTE À PONEY

Ateliers menés par nos monitrices brevetées d'états.

L'ÉQUITATION.

En petits groupes, des séances ludiques où l'élève apprend à maîtriser seul son poney. Dans une démarche éducative, l'enfant apprend à être autonome.

JEU DE LA CIRCULATION

Une ville avec ses routes et ses magasins est installée dans le manège. Les enfants circulent librement ce qui leur permet de revoir les acquis de la semaine de façon ludique.

TOURNOIS DE CHEVALERIE

Par équipe, les enfants s'affrontent sur des épreuves équestres.

LA QUÊTE DE NOBILIS

Dans le royaume de Chevillon, un dragon sévit dans toute la contrée. Les preux chevaliers du village vont tenter, avec l'aide de différents personnages du village, de combattre ce terrible monstre. Seul Excalibur pourra le vaincre.



ATELIER TECHNIQUE

LONGUES RÊNES

Apprendre à mener en main son poney. Permet d'apprendre à diriger son poney en toute sécurité en étant debout derrière lui. Atelier mené par nos monitrices brevetées d'états.

VOLTIGE

Effectuer des figures acrobatiques sur le dos d'un cheval tenu en longe par le moniteur. Cette discipline a pour but d'améliorer l'équilibre de l'enfant et de supprimer toutes appréhensions. Atelier mené par nos monitrices brevetées d'états.



PARCOURS EN MAINS

Cette activité propose une approche différente de l'équitation. L'enfant va apprendre à déplacer son poney à la longe sur des parcours ludique. Atelier mené par nos animateurs saisonniers.

HIPPOLOGIE ET SOINS

Ateliers menés par nos animateurs saisonniers.

PANSAGE

L'enfant apprend l'utilité des différentes brosses et à s'en servir pour préparer correctement son poney avant de le monter. Le pansage est inclus dans les séances d'équitation.

LES ROBES

Les enfants vont apprendre à mettre un nom sur les couleurs des poneys.

CONCOURS DE TOILETTAGE

Les enfants vont devoir élire le plus beau poney décoré.

ALIMENTATION

Que mange le poney ? Aux enfants de chercher partout sur le centre (orge, avoine, paille, foin, sucre, carottes ...) et de le restituer sur un support.

LE PAILLAGE

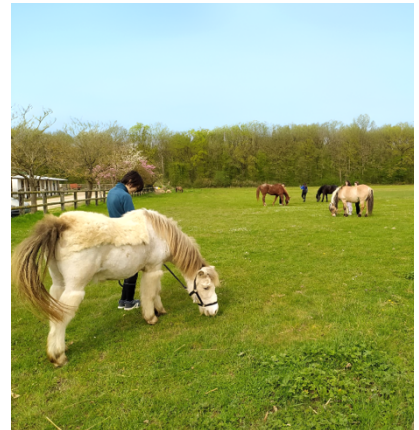
À quoi sert la paille ? Comment fonctionne une écurie ? Venez découvrir l'envers du décor d'un centre équestre et participer à la mise en place d'un box accueillant pour vos poneys préférés.

LES PARTIES DU PONEY

Les enfants vont apprendre comment se nomment les différentes parties du poney et les repérer directement sur l'animal.

LA CARTE D'IDENTITÉ DU PONEY

Réutiliser les éléments appris : parties du poney, robes... A partir d'une fiche signalétique, les enfants choisissent leur poney préféré, notent et dessinent ses particularités, retrouvent ses parents, sa taille... afin de dresser ça carte d'identité.



Nos activités se décomposent en deux temps : Un 1er temps avec des apports théoriques et historiques qui replacent l'activité dans son contexte permettant aux enfants de découvrir d'autres us et coutumes ainsi que d'anciennes façons de faire (exemple : Écriture à la plume). Un 2nd temps de réalisation plastique. Se basant sur les apports théoriques précédemment vus (et guidés par l'animateur de l'atelier), les enfants réalisent une création sur le thème donné tout en respectant certaines règles d'époque (exemple : l'héraldique pour les blasons).

Toutes ces activités sont adaptées au public, au niveau du vocabulaire, du contenu et des objectifs pédagogiques. Elles sont toutes essentiellement basées sur le ludique. Les enfants apprennent en s'amusant et sont acteurs de chaque séance. Dans ce sens, elles peuvent regrouper des jeux, des expériences, des phases sollicitant le sensoriel et l'imaginaire.

Ateliers menés par nos animateurs saisonniers.

FABRICATION DE BLASONS

Les enfants s'initient à l'héraldique et réaliseront leur propre blason sur bois.

LA QUETE D'EXCALIBUR

Un jeu de piste sur le centre avec des énigmes à résoudre et des recherches à effectuer.

POTERIE

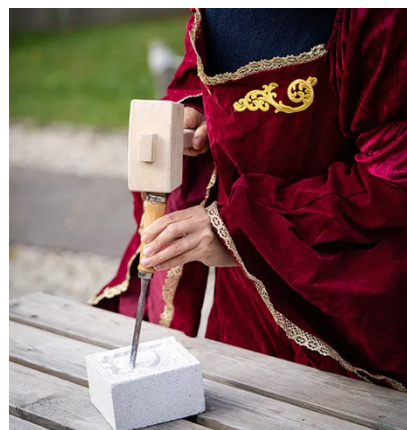
Tous savoir sur la poterie et la cuisson de la terre au Moyen Age et réalisation d'un objet à partir d'argile : écuelle, vase, carreau...

CUIRS ET JEUX DE SOCIÉTÉ MÉDIÉVAUX

Les enfants apprendront d'où vient le cuir et comment il se travaille avant de réaliser un petit jeu de société médiéval dans une bourse en cuir.

CALLIGRAPHIE ET ENLUMINURE

Remontez l'histoire de l'écriture, les enfants découvrent l'écriture à l'encre et à la plume ainsi qu'une façon différente de former les caractères. L'activité se conclut par la décoration d'une Enluminure.



ATELIER TAILLE DE PIERRE

Les enfants vont pouvoir découvrir le métier de tailleur de Pierre (En supplément pour le thème « Équitation et Moyen-Âge »)

LES JOUTES À PIEDS

Par équipe les enfants vont s'affronter sur diverses épreuves physiques et mentales tournant autour du Moyen-Âge.

REPAS MEDIEVAL

Retour dans le passé lors d'un banquet médiéval. Au côté du Roi Arthur et de la Reine Guenièvre, les enfants mangeront comme à l'époque des chevaliers pendant que sur scène, les troubadours viendront présenter un ensemble de numéros.

JOURNEE MEDIEVALE (*Journée à Thème*)

Sur la même journée est organisé la quête d'Excalibur, le tournois de chevalerie et le repas médiéval. Vêtus de tabars, les enfants vont vivre une véritable journée médiévale.

JEU DE L'OIE MÉDIEVAL (*en fin de séjour*)

Les enfants doivent retrouver des énigmes cachées sur le centre et y répondre pour pouvoir continuer à avancer leur pion sur le plateau du jeu de l'oie. Les questions portent sur ce qui a été vu pendant la semaine.

RALLYE PHOTO

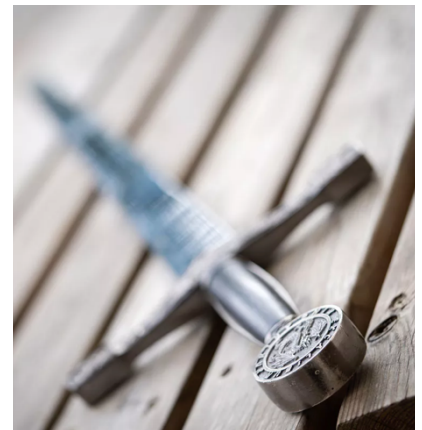
Chasse au trésor sur le centre. Guidés par des indices visuels (photos), les enfants vont découvrir le Domaine Équestre, ses divers lieux et leur utilité pour finalement trouver le trésor.

CHEVALIER ET ARMURES

Les enfants découvriront l'histoire des chevaliers et de leurs armures au fil du temps avant de réaliser un bracelet de force en cuir.

LES INGÉNIEURS DU MOYEN-ÂGE

Plongez au cœur du Moyen Âge et découvrez les incroyables inventions qui faisaient tourner le monde d'autrefois ! De la catapulte au moulin à eau, les enfants apprennent les principes simples de la mécanique avant de construire et tester leur propre machine médiévale. Un atelier qui allie histoire, sciences et esprit d'équipe !



La Bourgogne regorge de joyaux du Moyen-Âge tels que les abbayes et prieurés, les nécropoles, les églises paroissiales et cathédrales romanes ou gothiques, ainsi que les châteaux, les maisons fortes ou patriciennes... Disséminés dans toute la région, ces vestiges du Moyen-Âge ont été les témoins de l'histoire de notre terre et de nos hommes. A faire découvrir absolument à vos élèves lors des sorties scolaires organisées pendant une classe découverte à Chevillon !

CHANTIER DE GUEDELON

Au cœur de la Puisaye, dans l'Yonne, en Bourgogne, une quarantaine d'ouvriers relèvent un défi hors-norme : construire aujourd'hui un château fort selon les techniques et avec les matériaux utilisés au Moyen-âge.

www.guedelon.fr



CHATEAU DE RATILLY

Édifié au XIIIe siècle sur les fondations d'une forteresse du XIe, Ratilly dresse son architecture médiévale au cœur de la Puisaye, dans une campagne intacte.

www.chateauratilly.fr



FERME D'ANTAN ET CHATEAU DE SAINT FARGEAU

Ferme pédagogique véritable conservatoire de la vie rurale. Revivez les 10 siècles d'histoire de ce château.

www.ferme-du-chateau.com

www.chateau-de-st-fargeau.com



CHATEAU DE DRUYES LES BELLES FONTAINES

Amoureux d'histoire et de vieilles pierres ? Surmontant fièrement une colline, le château de Druyes-Les-Belles-Fontaines surplombe un charmant petit village qui vous fera remonter le temps.

www.chateau-de-druyes.com



CARRIERE SOUTERRAINE D'AUBIGNY

Une visite libre ou accompagnée de ce lieu souterrain grandiose mérite le détour. Vous apprendrez tout sur la taille des pierres et admirerez les “chefs-d’œuvre” des Compagnons du tour de France. De nombreux bâtiments parisiens ont été construits avec la pierre d'Aubigny. Ce site fabuleux à l'architecture déroutante, vous emmène dans un décor de science-fiction.
www.carriere-aubigny.com



CHATEAU DE MONTIGNY

Le château de Montigny, qui remonte au XVII^e siècle, est inscrit au titre des monuments historiques. La faïencerie du château de Montigny a fonctionné à partir de 1735, puis détruite après la Révolution. Venez découvrir une collection de faïences révolutionnaires dans la salle à manger du château. Entouré d'un parc bucolique, idéal pour de longues promenades ombragées, à pied, à vélo ou à cheval, ainsi que pour les pique-niques en famille.
www.chateaudemontignysousperreux.com



Mais également : les 7 écluses de Rogny, le musée d'art et d'histoire de Puisaye, le village potier de Saint-Amand-en-Puisaye...



EXEMPLE D'EMPLOI DU TEMPS



EQUITATION ET MOYEN-ÂGE

LUNDI				MARDI		MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
10h30 : Arrivée Accueil des classes Visite du Domaine				8h00 : PETIT DÉJEUNER		8h00 : PETIT DÉJEUNER	8h00 : PETIT DÉJEUNER	8h00 : PETIT DÉJEUNER
				Equitation	Atelier équestre 3 <i>(exemple : passage)</i>	Atelier moyen-âge 2 <i>(exemple : La quête d'excalibur)</i>	Visite médiévale <i>(exemple : Château de Guedelon)</i>	Fin des valises Jeux Remises des diplômes Adieux aux poneys
				Classe divisée en 2 groupes qui tournent sur les 2 ateliers				
12h15 : DEJEUNER				12h15 : DEJEUNER		12h15 : DEJEUNER	12h15 : DEJEUNER	12h15 : DEJEUNER
Temps calme				Temps calme		Temps calme	Temps calme	Temps calme
Equitation	Atelier équestre 1 <i>(exemple : parcours en main)</i>	Atelier équestre 2 <i>(exemple : Alimentation)</i>	Installation dans les chambres	Atelier moyen-âge 1 <i>(exemple : Blasons)</i>		Equitation : Grand jeu équestre <i>(exemple : quête de Nobilis)</i>	Visite médiévale <i>(exemple : Château de Guedelon)</i>	14h00 : Départ
Classe divisée en 4 groupes et qui tournent sur les 4 ateliers de 45 minutes.								
17h00 : GOÛTER				17h00 : GOÛTER		17h00 : GOÛTER		
Temps de classe et douches				Temps de classe et douches		Valises et douches		
19h00 : DINER				19h00 : DINER		19h00 : DINER		
VEILLÉE				VEILLÉE		19h15 : Banquet médiéval	VEILLÉE	

100% MOYEN-ÂGE

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
10h30 : Arrivée Accueil des classes Visite du Domaine	8h00 : PETIT DÉJEUNER	8h00 : PETIT DÉJEUNER	8h00 : PETIT DÉJEUNER	8h00 : PETIT DÉJEUNER
	Atelier moyen-âge 2 <i>(exemple : Calligraphie et enluminures)</i>	Atelier moyen-âge 4 <i>(exemple : La quête d'excalibur)</i>	Visite médiévale <i>(exemple : Château de Guedelon)</i>	Fin des valises Jeux Remises des diplômes Adieux aux poneys
12h15 : DEJEUNER	12h15 : DEJEUNER	12h15 : DEJEUNER	12h15 : DEJEUNER	12h15 : DEJEUNER
Temps calme	Temps calme	Temps calme	Temps calme	Temps calme
Atelier moyen-âge 1 <i>(exemple : Poterie)</i>	Atelier moyen-âge 3 <i>(exemple : Blasons)</i>	Atelier moyen-âge 5 <i>(exemple : le cuis)</i>	Visite médiévale <i>(exemple : Château de Guedelon)</i>	14h00 : Départ
17h00 : GOÛTER	17h00 : GOÛTER	17h00 : GOÛTER	17h00 : GOÛTER	
Temps de classe et douches	Temps de classe et douches	Temps de classe et douches	Valises et douches	
19h00 : DINER	19h00 : DINER	19h15 : Banquet médiéval	19h00 : DINER	
VEILLÉE	VEILLÉE		VEILLÉE	



Le Domaine Équestre de Chevillon vous aide à préparer votre séjour et vous donne les « bons conseils » pour une classe découverte réussie !

- Je sélectionne le thème de la classe découverte entre **le Moyen Age** et **la Nature et Ferme**.
- Je me renseigne **des dates disponibles**, attention le planning se remplit très vite !
- Je donne au Domaine Équestre de Chevillon les informations nécessaires pour établir un devis. Exemple : arrivée J1 pour le Déjeuner, départ J5 après le Déjeuner pour 52 élèves, classe de CP et CE1, 2 enseignants et 4 accompagnateurs ...
- J'étudie la possibilité d'une **sortie pédagogique** (réservée par le centre).
- Le Domaine Équestre de Chevillon peut vous proposer **le transport en car** (en supplément).
- **La convention vous sera envoyée par courrier** à l'adresse de l'école.
- **Je surveille bien les changements d'effectifs** afin de prévenir le centre des modifications.
- **Entre un et deux mois avant notre arrivée**, je vais recevoir par mail mes identifiants de connexion à mon espace enseignant sur le site intérêt du domaine. Je devrais y renseigner les listings d'enfants, les régimes particuliers (sans porcs, sans viandes, allergies), la répartition dans les bâtiments (ils vous seront également communiqué par mail) ...



L'équipe pédagogique et l'ensemble du personnel vous souhaitent un agréable séjour au domaine équestre de Chevillon

